

ΑΣΚΗΣΗ ΣΤΟ SCRATCH – ΚΡΥΦΤΟ

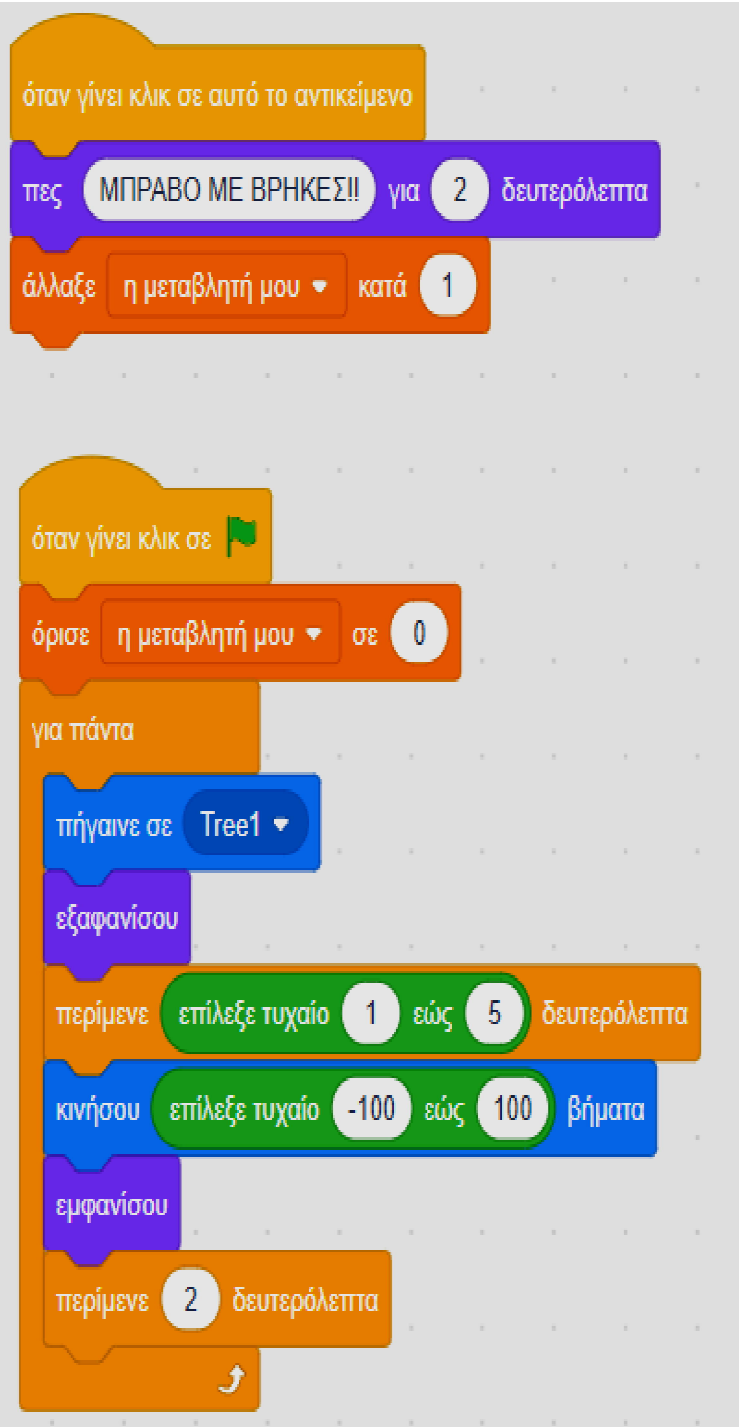
Θα φτιάξετε στο Scratch μια προσομοίωση του παιχνιδιού Κρυφτό.

Βάλτε ένα σκηνικό εξοχής και προσθέστε επιπλέον σαν αντικείμενα διάφορα δέντρα.

Προσθέστε τώρα σαν αντικείμενα διάφορα παιδιά.

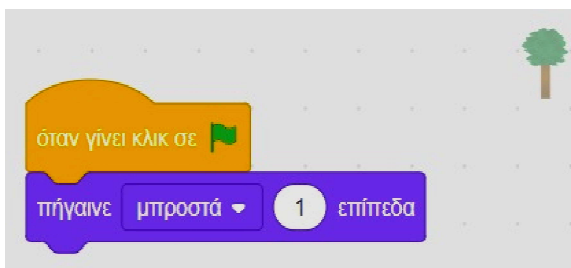
Μεγαλώστε το μέγεθος των δέντρων και μικραίνετε το μέγεθος των παιδιών ώστε τα παιδιά αρχικά να κρύβονται πίσω από τα δέντρα. Βάλτε ένα παιδί πίσω από κάθε δέντρο και κάντε το δέντρο να έρθει ένα επίπεδο μπροστά.

Γράψτε τώρα σε κάθε δέντρο τον αντίστοιχο κώδικα με αυτόν που βλέπετε αριστερά στο φύλλο αυτό και σε κάθε παιδί αυτόν που βλέπετε δεξιά



```
όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο
  πες ΜΠΡΑΒΟ ΜΕ ΒΡΗΚΕΣ!! για 2 δευτερόλεπτα
  άλλαξε η μεταβλητή μου κατά 1

όταν γίνει κλικ σε
  όρισε η μεταβλητή μου σε 0
  για πάντα
    πήγαινε σε Tree1
    εξαφανίσου
    περίμενε επίλεξε τυχαίο 1 έως 5 δευτερόλεπτα
    κινήσου επίλεξε τυχαίο -100 έως 100 βήματα
    εμφανίσου
    περίμενε 2 δευτερόλεπτα
```



```
όταν γίνει κλικ σε
  πήγαινε μπροστά 1 επίπεδα
```